

QKeyMapper按键名称说明文档

💡 常用名词解释列表

名词	含义解释
映射开始/停止快捷键	可通过键盘、鼠标或手柄按键开始和停止软件映射功能，默认快捷键L-Ctrl+F6(左Ctrl和F6键同时按下)
原始按键	键盘、鼠标或手柄等物理输入设备上直接按下的按键
映射按键	游戏或软件中希望接收到的虚拟按键
抬起映射	与映射按键类似，配合发送时机设定，原始按键抬起时可以发送不同的虚拟按键
宏	映射宏列表窗口中，在"宏"标签页添加，编写格式与映射按键内容相同，每个设定项的宏列表各自独立，可使用"Macro(宏名)"形式插入到映射按键内容中
通用宏	映射宏列表窗口中，在"通用宏"标签页添加，编写格式与映射按键内容相同，映射软件内所有设定项共用一个通用宏列表，可使用"UniversalMacro(通用宏名)"形式插入到映射按键内容中
抬起映射	与映射按键类似，配合发送时机设定，原始按键抬起时可以发送不同的虚拟按键
延时	发送映射按键时，设置虚拟按键按下后保持按下状态时间长短，单位毫秒
组合键	原始按键或映射按键中代表多个按键同时按下，用"+"号连接。例如: A+B
按键序列	映射按键中代表先按下某个按键抬起释放后，再按下其他按键，用"»"号连接。例如: A+B⌚50»NONE⌚200»C⌚50，表示键盘A和B键同时按下50毫秒后抬起，等待200毫秒后键盘C键按下50毫秒后抬起
连发	原始按键按下时持续自动发送映射按键，发送时间间隔可调整
连发按下时间	勾选连发时，设置连发中每次按键按下状态保持的时长，连发按下时间+连发抬起时间是每次连发的时间间隔
连发抬起时间	勾选连发时，设置连发中每次按键抬起状态保持的时长，连发按下时间+连发抬起时间是每次连发的时间间隔
锁定	原始按键按下一次后，映射按键保持按下状态，原始按键再次按下解除映射按键按下状态。可配合连发一起使用，做到不按按键持续连发开火
长按	原始按键按下指定时间后触发映射按键发送
双击	原始按键在指定时间内双击两次时触发映射按键发送
全局按键映射	开始映射后，只要系统处于解锁状态，所有情况下都生效的映射配置
映射设定	一套包含设定名称的完整的映射配置，可以包含多个映射表Tab等各种设定信息，开启自动匹配前台进程后可以根据窗口信息匹配设置自动切换到此映射设定
映射项设定	Tab映射表中一行映射项包含的设定信息，可以修改连发、锁定、发送时机等各种映射项具体设定
自动匹配前台进程	开始映射后，监测前台窗口信息是否与已保存的映射设定的窗口信息相匹配，检索到最匹配的映射设定后自动切换此设定。全局按键映射设定如果开启此选项，2秒内如果前台窗口没有相匹配的设定则自动切换到全局按键映射设定
窗口信息	用户设定中编辑好的窗口进程名、窗口标题、窗口类名信息及对应的匹配方式，用于"自动匹配前台进程"功能进行前台窗口监测匹配使用。

名词	含义解释
正则匹配	窗口信息匹配方式中使用正则表达式进行窗口进程名、窗口标题、窗口类名的高级匹配方式，可以参考软件目录下的"QKeyMapper正则匹配规则说明.pdf"文档了解基本的正则表达式匹配规则。 可以实现包括：等于、包含、开头匹配、结尾匹配、先出现A字符串再出现B字符串、包含A或B或C字符串、不包含特定字符串等各种复杂匹配方式在内的文本匹配。

 普通键盘和鼠标按键原始及映射按键对照表

QKeyMapper按键名称	原始按键	映射按键	按键说明
Mouse-L	✓	✓	鼠标左键
Mouse-R	✓	✓	鼠标右键
Mouse-M	✓	✓	鼠标中键
Mouse-X1	✓	✓	鼠标1号侧键
Mouse-X2	✓	✓	鼠标2号侧键
Mouse-WheelUp	✓	✓	鼠标滚轮上滚
Mouse-WheelDown	✓	✓	鼠标滚轮下滚
Mouse-WheelLeft	✓	✓	鼠标滚轮左滚
Mouse-WheelRight	✓	✓	鼠标滚轮右滚
A~Z	✓	✓	键盘字母区26个字母按键
0~9	✓	✓	键盘字母区上方一排数字键
Up	✓	✓	键盘方向键上(↑)
Down	✓	✓	键盘方向键下(↓)
Left	✓	✓	键盘方向键左(←)
Right	✓	✓	键盘方向键右(→)
Insert	✓	✓	键盘Insert键
Delete	✓	✓	键盘Delete键
Home	✓	✓	键盘Home键
End	✓	✓	键盘End键
PageUp	✓	✓	键盘上翻页键
PageDown	✓	✓	键盘下翻页键
Space	✓	✓	键盘空格键
Tab	✓	✓	键盘Tab键
Enter	✓	✓	键盘回车键
L-Shift	✓	✓	键盘左Shift键

QKeyMapper按键名称	原始按键	映射按键	按键说明
R-Shift	✓	✓	键盘右Shift键
L-Ctrl	✓	✓	键盘左Ctrl键
R-Ctrl	✓	✓	键盘右Ctrl键
L-Alt	✓	✓	键盘左Alt键
R-Alt	✓	✓	键盘右Alt键
L-Win	✓	✓	键盘左Windows键
R-Win	✓	✓	键盘右Windows键
Backspace	✓	✓	键盘退格键
`	✓	✓	键盘左上角波浪号键(数字键左侧)
-	✓	✓	键盘减号键(数字键右侧)
=	✓	✓	键盘等号键(数字键右侧)
[✓	✓	键盘左方括号键
]	✓	✓	键盘右方括号键
\	✓	✓	键盘反斜杠键
;	✓	✓	键盘分号键
'	✓	✓	键盘单引号键
,	✓	✓	键盘逗号键
.	✓	✓	键盘句号键
/	✓	✓	键盘斜杠键
Esc	✓	✓	键盘Esc键
F1~F24	✓	✓	键盘功能键F1~F24(键盘最上方一排)
CapsLock	✓	✓	键盘大写锁定键
Application	✓	✓	键盘菜单键(右侧Ctrl键左边)
PrintScrn	✓	✓	键盘屏幕打印键(键盘右上位置)
ScrollLock	✓	✓	键盘滚动锁定键(键盘右上位置)
Pause	✓	✓	键盘暂停键(键盘右上位置)
NumLock	✓	✓	小键盘区数字锁定键
Num/	✓	✓	小键盘区除号键
Num*	✓	✓	小键盘区乘号键
Num-	✓	✓	小键盘区减号键
Num+	✓	✓	小键盘区加号键
Num.	✓	✓	小键盘区小数点键

QKeyMapper按键名称	原始按键	映射按键	按键说明
Num0~9	✓	✓	小键盘区数字0~9键
NumEnter	✓	✓	小键盘区回车键
Num.(NumOFF)	✓	✓	小键盘区小数点键（数字锁定关闭状态）
Num0~9(NumOFF)	✓	✓	小键盘区数字0~9键（数字锁定关闭状态）
VolumeMute	✓	✓	键盘静音键
VolumeDown	✓	✓	键盘音量减小键
VolumeUp	✓	✓	键盘音量增大键
MediaNext	✓	✓	键盘媒体下一曲键
MediaPrev	✓	✓	键盘媒体上一曲键
MediaStop	✓	✓	键盘媒体停止键
MediaPlayPause	✓	✓	键盘媒体播放/暂停键
LaunchMail	✓	✓	键盘启动邮件客户端键
SelectMedia	✓	✓	键盘选择媒体键
LaunchApp1	✓	✓	键盘启动应用程序1键
LaunchApp2	✓	✓	键盘启动应用程序2键
BrowserBack	✓	✓	键盘浏览器后退键
BrowserForward	✓	✓	键盘浏览器前进键
BrowserRefresh	✓	✓	键盘浏览器刷新键
BrowserStop	✓	✓	键盘浏览器停止键
BrowserSearch	✓	✓	键盘浏览器搜索键
BrowserFavorites	✓	✓	键盘浏览器收藏夹键
BrowserHome	✓	✓	键盘浏览器主页键

上面键盘鼠标按键包含基本全部标准键鼠按键，但是常见键盘鼠标通常只包含其中一部分按键。

特殊原始按键对照表

QKeyMapper映射按键名称	按键说明
SendOnMappingStart	映射表开始映射时发送映射按键内容
SendOnMappingStop	映射表停止映射时发送映射按键内容
SendOnSwitchTab	映射过程中切换到此映射表时会发送映射按键内容
VButton	添加虚拟按钮，鼠标点击虚拟按钮可以发送映射按键内容

📖 特殊映射按键对照表

QKeyMapper映射按键名称	按键说明
⌚	按键延时后缀，后面添加数字代表按键持续按下时长(单位毫秒)
»	按键序列连接符，连接前后按键名称时表示先按下前面按键抬起释放后，再按下后面按键
↓	单独映射按键按下前缀(注意与抬起映射配对，否则按键无法抬起)
↑	单独映射按键抬起前缀
↕	根据当前映射按键按下抬起状态来进行状态反转切换
⤴	单独映射按键抬起前缀，即使对应物理按键是按下状态也会强制发送按键抬起
↕	根据当前映射按键按下抬起状态来进行状态反转切换，即使对应物理按键是按下状态也会强制发送按键抬起
↕⤴	单独映射按键发送按下后立即发送抬起的前缀
!	后覆盖映射按键前缀
Repeat{...}	{ }内的特定映射按键循环指定次数
OnlyOnce{...}	{ }内的映射按键仅在按键序列首次发送时执行，后续循环跳过，可带xN重复次数
BLOCKED	屏蔽原始按键(原始按键按下后无响应)
NONE	空按键(按键序列中延时占位等特殊作用)
Unlock(原始按键)	解锁指定的原始按键锁定状态
SendText{文本}	直接发送文本字符串的特殊映射键
PasteText{文本}	用剪贴板粘贴方式发送文本字符串的特殊映射键
Run{命令}	运行指定命令(可带命令参数)
SwitchTab{映射表Tab名}	切换指定名称的映射表
SwitchTab📁{映射表Tab名}	切换指定名称的映射表(并进行保存)
Macro{宏名}	发送映射宏列表编辑好的宏名对应的按键或按键序列
UniversalMacro{通用宏名}	发送映射宏列表编辑好的通用宏名对应的按键或按键序列
KeyRecordToggle	单按键切换按键录制开始和停止状态
KeyRecordStart	按键录制开始
KeyRecordStop	按键录制停止映射键
QKeyMapper-Fn	先按下此映射键后再按映射表中其他原始按键可以在映射开始状态下切换此映射项连发和锁定状态
Block-Keyboard	按下时禁用映射表和快捷键以外的所有键盘输入
Block-Keyboard🔑	功能与Block-Keyboard相同，只是会显示禁用键盘和启用键盘的提示信息
Block-Mouse	按下时禁用映射表和快捷键以外的所有鼠标输入
Block-Mouse🖱️	功能与Block-Mouse相同，只是会显示禁用鼠标和启用鼠标的提示信息
KeySequenceBreak	打断所有当前正在执行的按键序列发送

QKeyMapper映射按键名称	按键说明
KeySequenceBreak(原始按键)	打断指定原始按键对应的运行中按键序列发送
KeySequenceToggle	单按键切换所有按键序列的暂停和继续状态
KeySequencePause	暂停所有当前正在执行的按键序列发送
KeySequenceContinue	继续所有之前被暂停的按键序列发送
KeySequenceToggle(原始按键)	单按键切换特定原始按键对应映射项按键序列的暂停和继续状态
KeySequencePause(原始按键)	暂停特定原始按键对应映射项按键序列发送
KeySequenceContinue(原始按键)	继续特定原始按键对应映射项按键序列发送
ShowAllFButtons	原始按键按下后显示当前映射表中所有悬浮按钮
HideAllFButtons	原始按键按下后隐藏当前映射表中所有悬浮按钮
ShowFButton	显示指定的原始按键对应的悬浮按钮
HideFButton	隐藏指定的原始按键对应的悬浮按钮
ShowVButtonPanel	原始按键按下后显示虚拟按钮面板
HideVButtonPanel	原始按键按下后隐藏虚拟按钮面板
Key2Mouse-Up	原始按键按下后鼠标指针持续向上移动
Key2Mouse-Down	原始按键按下后鼠标指针持续向下移动
Key2Mouse-Left	原始按键按下后鼠标指针持续向左移动
Key2Mouse-Right	原始按键按下后鼠标指针持续向右移动
Mouse-L_WindowPoint	鼠标左键点击窗口内指定坐标点
Mouse-R_WindowPoint	鼠标右键点击窗口内指定坐标点
Mouse-M_WindowPoint	鼠标中键键点击窗口内指定坐标点
Mouse-X1_WindowPoint	鼠标1号侧键点击窗口内指定坐标点
Mouse-X2_WindowPoint	鼠标2号侧键点击窗口内指定坐标点
Mouse-Move_WindowPoint	鼠标指针移动到窗口内指定坐标点
Mouse-L_ScreenPoint	鼠标左键点击屏幕范围内指定坐标点
Mouse-R_ScreenPoint	鼠标右键点击屏幕范围内指定坐标点
Mouse-M_ScreenPoint	鼠标中键键点击屏幕范围内指定坐标点
Mouse-X1_ScreenPoint	鼠标1号侧键点击屏幕范围内指定坐标点
Mouse-X2_ScreenPoint	鼠标2号侧键点击屏幕范围内指定坐标点
Mouse-Move_ScreenPoint	鼠标指针移动到屏幕内指定坐标点
Mouse-Move_Relative	鼠标指针基于当前位置进行相对位移
Mouse-PosSave	保存当前鼠标指针位置
Mouse-PosRestore	鼠标指针位置恢复到之前保存的鼠标指针位置

QKeyMapper映射按键名称	按键说明
SetVolume	设置当前播放设备音量
SetVolume🔊	设置当前播放设备音量并显示提示
SetMicVolume	设置当前麦克风设备音量
SetMicVolume🎤	设置当前麦克风设备音量并显示提示
Crosshair-Normal	原始按键按下后在屏幕上显示普通十字准星
Crosshair-TypeA	原始按键按下后在屏幕上显示A类型十字准星
Func-Refresh	触发Windows系统刷新功能
Func-LockScreen	触发Windows系统锁屏功能
Func-Shutdown	触发Windows系统关机功能
Func-Reboot	触发Windows系统重启功能
Func-Logoff	触发Windows系统注销功能
Func-Sleep	触发Windows系统睡眠功能(节能模式)
Func-Hibernate	触发Windows系统休眠功能(当前状态保存到硬盘，几乎不耗电)

"Key2Mouse-" 开头的按键控制鼠标指针四方向移动，可通过"映射设定"中"X轴速度"和"Y轴速度"可进一步分别调整水平和垂直方向移动速度快慢，数值越大移动越快。

WindowPoint映射键需要配合 "左Alt键+鼠标左键" 在当前选定好的窗口标题对应窗口内选取坐标点来使用。

ScreenPoint映射键需要配合 "左Ctrl键+鼠标左键" 在屏幕范围内选取全屏坐标点来使用。

🎮 Xbox手柄按键对照表

Xbox手柄物理按键	QKeyMapper原始按键名称
左摇杆上	Joy-LS-Up
左摇杆下	Joy-LS-Down
左摇杆左	Joy-LS-Left
左摇杆右	Joy-LS-Right
右摇杆上	Joy-RS-Up
右摇杆下	Joy-RS-Down
右摇杆左	Joy-RS-Left
右摇杆右	Joy-RS-Right
左摇杆按下	Joy-Key9(LS-Click)
右摇杆按下	Joy-Key10(RS-Click)
十字键上	Joy-DPad-Up
十字键下	Joy-DPad-Down

Xbox手柄物理按键	QKeyMapper原始按键名称
十字键左	Joy-DPad-Left
十字键右	Joy-DPad-Right
A键	Joy-Key1(A/×)
B键	Joy-Key2(B/○)
X键	Joy-Key3(X/□)
Y键	Joy-Key4(Y/△)
左侧肩键	Joy-Key5(LB)
右侧肩键	Joy-Key6(RB)
左侧扳机键	Joy-Key11(LT)
右侧扳机键	Joy-Key12(RT)
Back(后退)键	Joy-Key7(Back)
Start(开始)键	Joy-Key8(Start)
Guide(西瓜)键	Joy-Key13(Guide)

原始按键列表中 "Joy-" 开头的物理手柄按键可以添加 "@0~@9" 的数字编号来选择输入手柄的玩家编号(PlayerIndex)来进行区分映射，可支持0到9总共10个玩家编号。不添加 "@0~@9" 的数字编号则映射来自所有物理手柄的输入。

手柄按键映射已知问题

※使用物理游戏手柄原始按键映射为鼠标左键的情况下，请避免使用此方式点击QKeyMapper窗口标题栏右上角的关闭、最小化、最大化按钮区域，会发生界面卡住的现象。如果进行上面操作发生界面卡住问题可以通过按下键盘Win键或者Win+D组合键等通过键盘切换前台窗口的方式解除卡住状态。

特殊物理手柄按键

手柄物理按键	QKeyMapper原始按键名称
PS麦克风键/Switch Capture键等	Joy-Misc1
1号背键	Joy-Paddle1
2号背键	Joy-Paddle2
3号背键	Joy-Paddle3
4号背键	Joy-Paddle4

特殊功能手柄原始按键说明

QKeyMapper原始按键名称	功能
Joy-LS2Mouse	手柄左摇杆四方向移动鼠标指针(轻推移动较慢，重推移动较快)
Joy-RS2Mouse	手柄右摇杆四方向移动鼠标指针(轻推移动较慢，重推移动较快)
Joy-Gyro2Mouse	通过检测手柄内置陀螺仪转动来控制鼠标指针水平和垂直移动

QKeyMapper原始按键名称	功能
Joy-Touchpad2Mouse	通过检测单指在手柄触摸板上移动来控制鼠标指针水平和垂直移动
Joy-Touchpad-Tap	手柄触摸板上单指轻触
Joy-Touchpad-2F-Up	手柄触摸板上两指上划
Joy-Touchpad-2F-Down	手柄触摸板上两指下划
Joy-Touchpad-2F-Left	手柄触摸板上两指左划
Joy-Touchpad-2F-Right	手柄触摸板上两指右划

手柄摇杆控制鼠标指针移动速度可通过"映射设定"中"X轴速度"和"Y轴速度"可进一步分别调整水平和垂直方向移动速度快慢，数值越大移动越快

手柄陀螺仪控制鼠标指针移动速度可通过"陀螺仪鼠标"中"水平速度"和"垂直速度"可分别调整水平和垂直方向移动速度快慢，数值越大移动越快

QKeyMapper映射按键名称	功能
Gyro2Mouse-Hold	按下时抑制陀螺仪鼠标指针移动，松开时允许陀螺仪鼠标指针移动
Gyro2Mouse-Move	按下时允许陀螺仪鼠标指针移动，松开时抑制陀螺仪鼠标指针移动
GamepadTouchpadOn	手柄触摸板检测开启
GamepadTouchpadOff	手柄触摸板检测关闭
GamepadTouchpadToggle	手柄触摸板检测状态切换(开启和关闭状态间互相切换)

PS4-Dualshock手柄按键对照表

PS4手柄物理按键	QKeyMapper原始按键名称
左摇杆上	Joy-LS-Up
左摇杆下	Joy-LS-Down
左摇杆左	Joy-LS-Left
左摇杆右	Joy-LS-Right
右摇杆上	Joy-RS-Up
右摇杆下	Joy-RS-Down
右摇杆左	Joy-RS-Left
右摇杆右	Joy-RS-Right
左摇杆按下	Joy-Key9(LS-Click)
右摇杆按下	Joy-Key10(RS-Click)
十字键上	Joy-DPad-Up
十字键下	Joy-DPad-Down
十字键左	Joy-DPad-Left

PS4手柄物理按键	QKeyMapper原始按键名称
十字键右	Joy-DPad-Right
×键	Joy-Key1(A/×)
○键	Joy-Key2(B/○)
□键	Joy-Key3(X/□)
△键	Joy-Key4(Y/△)
左侧肩键	Joy-Key5(LB)
右侧肩键	Joy-Key6(RB)
左侧扳机键	Joy-Key11(LT)
右侧扳机键	Joy-Key12(RT)
SHARE键	Joy-Key7(Back)
OPTIONS键	Joy-Key8(Start)
触摸板键	Joy-Touchpad
PS键	Joy-Key13(Guide)


Xbox360虚拟手柄按键对照表

参考Xbox手柄按键对照表中的原始按键名称前面加上小写字母 **v** 就是对应的Xbox360虚拟手柄按键。

示例如下：

Xbox虚拟手柄按键	QKeyMapper映射按键名称
左摇杆上	vJoy-LS-Up
十字键下	vJoy-DPad-Down
A键	vJoy-Key1(A/×)
右侧扳机键	vJoy-Key12(RT)

映射按键列表中 "vJoy-" 开头的虚拟手柄按键可以添加"@+数字编号0~3"，选择指定映射到第几个虚拟手柄。映射按键映射后面不添加"@+数字编号"，则默认映射到0号虚拟手柄按键上。

按键序列中的 "vJoy-" 开头普通虚拟手柄映射键（含 LS/RS 方向键及其 [push_level] 形式），未指定  时默认按下保持 20 毫秒，避免按键时间过短，游戏中无法正常检测。

特殊功能虚拟手柄原始按键说明

QKeyMapper原始按键名称	功能
vJoy-Mouse2LS	用鼠标控制虚拟手柄左摇杆移动
vJoy-Mouse2RS	用鼠标控制虚拟手柄右摇杆移动
vJoy-LS-Radius	设置虚拟手柄左摇杆半径范围限定

QKeyMapper原始按键名称	功能
vJoy-RS-Radius	设置虚拟手柄右摇杆半径范围限定
vJoy-LS-Move	设置虚拟手柄左摇杆绝对或相对偏移
vJoy-RS-Move	设置虚拟手柄右摇杆绝对或相对偏移

鼠标控制虚拟手柄可用于塞尔达等模拟器游戏中鼠标控制视角，默认虚拟手柄回中延时20毫秒，用"虚拟游戏手柄"标签页"回中延时"数值可进行回中延时调整。设置为0时，鼠标控制虚拟手柄时不自动回中。

"虚拟游戏手柄"标签页的 "X轴灵敏度" 和 "Y轴灵敏度" 可调整鼠标控制虚拟手柄的水平和垂直方向移动灵敏度，数值越大灵敏度越高，数值范围 1~50000。

鼠标控制虚拟手柄可勾选"直控模式"，调整为摇杆偏移度与随鼠标移动完全一致的模式来控制虚拟手柄摇杆。

QKeyMapper映射按键名称	功能
Mouse2vJoy-Hold	按下后将鼠标控制的虚拟摇杆保持在当前偏移位置不动，松开后可继续移动